

DISEÑA UN VIAJE A MARTE

BLOQUE 3: "Trayectoria de la nave y lugar de lanzamiento".

Época y lugar más adecuados para el lanzamiento:

OBJETIVOS	CONCEPTOS	RECURSOS
-Determinar la mejor época y lugar para un	-Leyes de Kepler. -Gravitación. -Sistema solar y la eclíptica.	-Enciclopedia general de cienciaLibros sobre física, astronomía y geografía terrestreAtlasPrograma informático de efemérides planetarias (conjunciones, oposiciones, etc)
		-Internet.

Determinar la trayectoria que seguirá la nave espacial y diseñar una posible forma de amortizar:

OBJETIVOS	CONCEPTOS	RECURSOS
-Sugerir posibles trayectorias para la nave espacial, eligiendo la más adecuada (tiempo, gasto de combustible, etc) -Conocer trayectorias seguidas por sondas espaciales y/o satélites artificialesDiseñar una forma de posar la nave en Marte, ¿en qué lugar del planeta?	-Leyes de Newton (inercia). -Ley de la gravedad.	-Enciclopedia general de cienciaLibros sobre física, astronáutica, astronomía y planeta MarteVídeos divulgativos sobre misiones espacialesInternet.

Unidad didáctica "Diseña un viaje a Marte" Cosmoeduca: http://www.iac.es/cosmoeduca